# INDIVIDUEEL PROJECT

## Intro

Na vier maand zijn jullie klaar voor jullie eerste echte project. Je zou misschien kunnen denken dat je deze drie weken geen les hebt, maar je zal meer bijleren dan bij welke les vooraf dan ook. In het project gaat alles wat we tot nu toe hebben gezien in een pakketje gestoken worden, maar ook ga je bepaalde dingen moeten implementeren dat we vooraf nog niet gezien hebben, hiermee wordt ook jullie zelfstandigheid getest.

## Kalender

*12 oktober:* Begin van het project.  
*16 oktober:* Eerste evaluatie.  
*23 oktober:* Tweede evaluatie.  
*27 oktober:* Stopzetting van de hulplijn. (16:00)  
*29 oktober:* Deadline. (23:59)  
*30 oktober:* Voorstelling van de projecten.

* Bij de **evaluaties** wordt voor elke persoon 15 minuten vrijgemaakt om eens te kijken wat jullie al hebben.
* De **hulplijn** betekend simpel gezegd dat dat de laatste dag is dat jullie me mogen contacteren. Dit is dus het moment waar je voor moet mikken om alle belangrijke functionaliteit dat je wilt, af te hebben. De dagen daarna zou alleen cleanup, errorhandling en gebruiksvriendelijkheid moeten zijn.
* De **deadline** is de laatste push op github dat jullie mogen doen, en dit zal ook de versie zijn dat voorgesteld moet worden.
* Bij de **voorstelling** krijgt iedereen 15 minuten de tijd om zijn project voor te stellen. Ook zal iedereen een review moeten schrijven voor elk project.

## De applicatie

### Intro

We gaan een applicatie maken waar we bestellingen kunnen aanmaken, opvolgen en wegschrijven.   
Er zijn drie soorten gebruikers die deze applicatie kunnen gebruiken.

* Administrator
* Magazijniers
* Verkopers

Je mag kiezen tussen Winforms en WPF.

### Inloggen

Je moet inloggen met een username en een wachtwoord die in de database staan. Als er succesvol wordt ingelogd kom je in het main menu, hier staan 3 knoppen.

* Databaheer
* Overzicht
* Bestelling

#### Databeheer

Vanuit de applicatie kan een **administrator** heel de database kunnen beheren. Hij kan toevoegen, verwijderen en aanpassen. Een administrator kan alles.

Een **magazijnier** kan niet da klanten beheren

Een **verkoper** kan geen databeheer uit het magazijn doen.

Informatie over aanpassingen van producten kunnen hier ook ingevoerd kunnen worden. Dit gebeurt door een bestand in te lezen dat de leverancier aan een administrator geeft (dus een template dat de leverancier invult dat je programma kan lezen).

#### Overzicht

Net zoals bij databeheer ziet het hier anders uit naar gelang van met welke role je inlogt. Hier kan je een overzicht krijgen van alles wat nuttig is. Denk hier zelf goed over na. Wat zou jij als gebruiker willen kunnen bekijken. (stock, meest verkochte producten, ...). Hier kan je heel uitgebreid aan werken.

#### Bestelling

Zowel een magazijnier als een verkoper zal een bestelling moeten kunnen maken. Bij een magazijnier zal dat gaan over een leverancier, bij een verkoper zal dat voor een klant zijn.

### Rapportering

Als we gebruikers hebben aangemaakt, kunnen we data toevoegen en overzichten maken. Dan is de laatste stap dat we deze kunnen opslaan in een word document, en afprinten als dat nodig zou zijn.

De klant kan bijvoorbeeld een bestelling plaatsen van enkele producten. Voor elk product noteer je de naam, omschrijving, een aantal en de prijs. Onderaan de bestelling zorg je voor een totale prijs exclusief BTW. Een totale prijs per BTW percentage en een totale prijs inclusief BTW.

## Github

Elke weekdag is minstens een push naar github *verplicht,* met een updates.txt file waar gestructureerd staat wat je die dag al hebt gedaan. Van mij mag je je uren iets of wat kiezen, maar vakantiedagen *mogen niet*.   
  
Mensen die zich niet kunnen houden aan deze simpele voorwaarde zullen verplicht worden om elke dag van 8:30 – 16:00 op Zoom te moeten werken.

## Standups

Bi-dagelijks om 10:00 komen we samen tot 10:30. Iedereen krijgt een minuutje of twee om te zeggen hoe het gaat, wat je gedaan hebt, en wat je nog gaat doen.

## Bijlage

• Leverancier

o Name="LeverancierID"

o Name="Contactpersoon"

o Name="Telefoonnummer"

o Name="Emailadres"

o Name="Straatnaam"

o Name="Huisnummer"

o Name="Bus"

o Name="Postcode"

o Name="Gemeente"

• Klant

o Name="KlantID"

o Name="Voornaam"

o Name="Achternaam"

o Name="Straatnaam"

o Name="Huisnummer"

o Name="Bus"

o Name="Postcode"

o Name="Gemeente"

o Name="Telefoonnummer"

o Name="Emailadres"

o Name="AangemaaktOp"

o Name="Opmerking"

• Product

o Name="ProductID"

o Name="Naam"

o Name="Inkoopprijs"

o Name="Marge"

o Name="Eenheid"

o Name="BTW"

o Name="LeverancierID"

o Name=“CategorieID”

• Categorie

o Name="CategorieID"

o Name="CategorieNaam"

• Personeelslid

o Name="PersoneelslidID"

o Name="Voornaam"

• Bestelling

o Name="BestellingID"

o Name="DatumOpgemaakt"

o Name="PersoneelslidID"

o Name="LeverancierID"

o Name="KlantID"

• BestellingProduct

o Name="BestellingProductID"

o Name="BestellingID"

o Name="ProductID"

• Login

o Name="LoginID"

o Name=" PersoneelslidID"

o Name="Wachtwoord"

• Rol

o Name="RolID"

o Name="RolNaam"

• LoginRol

o Name="LoginRolID"

o Name=" PersoneelslidID"

o Name="RolID"